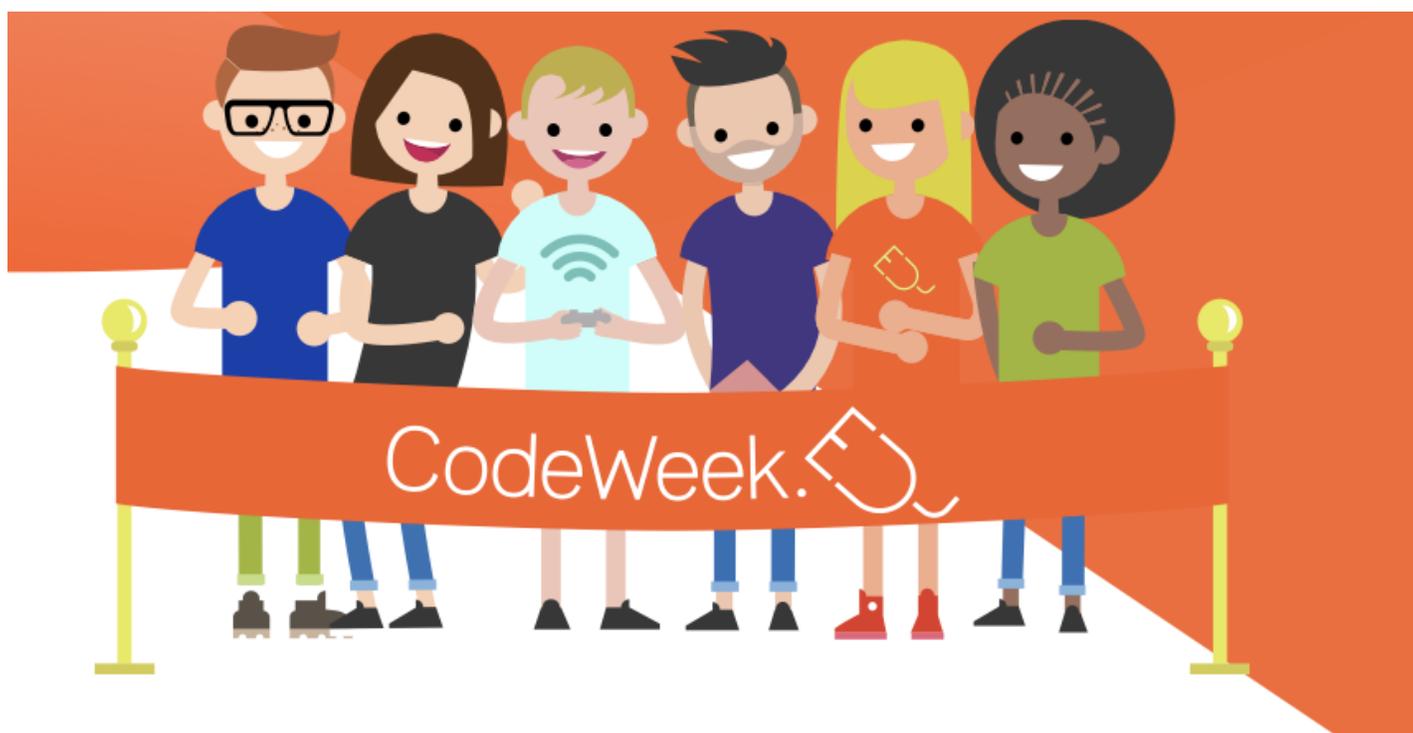


## Polo Tecnologico - Invorio



Al Polo Tecnologico, ogni anno, si celebra la settimana del codice. E' da qualche anno che proponiamo e facciamo lavorare i nostri alunni sulla piattaforma CSFirst. E' una piattaforma semplice, intuitiva, non viene richiesta alcuna esperienza informatica, qualsiasi insegnante è in grado di spiegare l'informatica con il supporto di risorse e strumenti contenuti in piattaforma. Gli studenti imparano attraverso i video tutorial e la programmazione a blocchi in Scratch. La piattaforma consente agli studenti di salvare in automatico il lavoro e agli insegnanti di seguire il lavoro e l'avanzamento del percorso degli studenti. Nel mese di ottobre 2022, nella giornata di mercoledì 13 le classi 1B e 2B-D hanno lavorato sulla piattaforma CSFirst, sono state create delle classi monitorate dai docenti e tramite un link i ragazzi si sono registrati e hanno visionato l'attività che dovevano produrre. L'argomento per la **classe prima B** riguardava *l'Avventura*. La

---

piattaforma, gli sfondi e gli sprite (personaggi) sono serviti ai ragazzi, che, lavorando a piccoli gruppi, si sono allenati a raccontare storie. [Link](#) di una delle tante storie.

Anche le **classi seconde B-D** della scuola secondaria hanno lavorato sulla piattaforma CSFirst. In questo caso, siccome di un anno più abili nella programmazione, i docenti hanno richiesto loro di ricreare una vera e propria narrazione. Anche in questo caso i ragazzi hanno lavorato a piccoli gruppi, hanno scelto una storia dalla loro antologia e hanno programmato il percorso per ricreare la stessa storia online. A tale riguardo è necessario far notare come alcuni di loro si sono rivelati veri e propri artisti del 2022. *La Pioggia* - prodotto di una ragazza di 2D - è una vera e propria opera d'arte perché non solo evidenzia un lavoro di progettazione ben curato, ma trasmette vere e proprie emozioni. ([Link](#) a *La Pioggia*)